

Introdução do Software

A Lousa Digital com Caneta da Goobotech é anexado ao projetor e transforma qualquer superfície plana em uma tela virtual. É a melhor solução com relação a custo benefício.

Características principais

- 1- portátil, confiável, instalação simples;
- 2- calibração automática dentro de 4 segundos;
- 3- tamanho da tela não é limitado, suporte até 120 polegadas;
- 4- transforma qualquer plano em quadro interativo;
- 5- multi touch; dois ou mais usuários podem escrever nele ao mesmo tempo.

Especificação

Área da tela ativa	De 40 a 120 polegadas
Tamanho da caixa	25 cm × 26 cm × 7 cm
Resolução / Tecnologia	4096*4096 / Tecnologia Óptica
Peso / Latência	0,250 kg / < 30 ms
Função do mouse	Mesma função do botão esquerdo do mouse. A função de clique do botão direito do mouse pode ser obtida mantendo a ponta da caneta pressionada no quadro por 2 segundos.
Energia	A energia é retirada de um computador através de um cabo USB.
Consumo de energia	≤ 1w
Tempo de atraso	<30ms
Calibração	Calibração Automática (5s) / Calibração Semiautomática / Calibração Manual
Caneta	Possui um 1 caneta digital 3D IR
Instalação	A possibilidade de montagem no teto (suporte incluso)
Tela ativa	4:3, 16:10 e 16:9
Conexão de computador	Inclui um cabo USB de 12 metros
Programas	Software de calibração, software educacional
Pacote	Sensor, cabo USB 12m; Caneta Digital 3D; suporte; CD com software educacional
Certificados de produto	CE, FCC, ISO 9001, RoHS
Garantia	2 anos
Requisitos do sistema	Windows XP / Win 7, 8 ou 10 ou superior CPU – Pentium 4 1.6G Hz ou superior HD – 80GB ou superior
Relação com o projetor	Ultra-short throw: 0.19 ; Distância 30 – 40 cm Short throw; 0.34 ; Distância 54 – 110cm Long throw; 1.34 Distância 215 – 320cm

Itens incluso



* Não incluso as pilhas para a caneta digital

Instalação

Instale o dispositivo de calibração no projetor ou no teto a distância de aproximadamente 2,2 metros à 3,2 metros



(1) Parafuse o sensor no suporte



(2) Cole a fita dupla face embaixo do suporte



(3) Cole a outra dupla face no projetor e junte ao sensor
O sensor deve estar virado para a mesma imagem da projeção



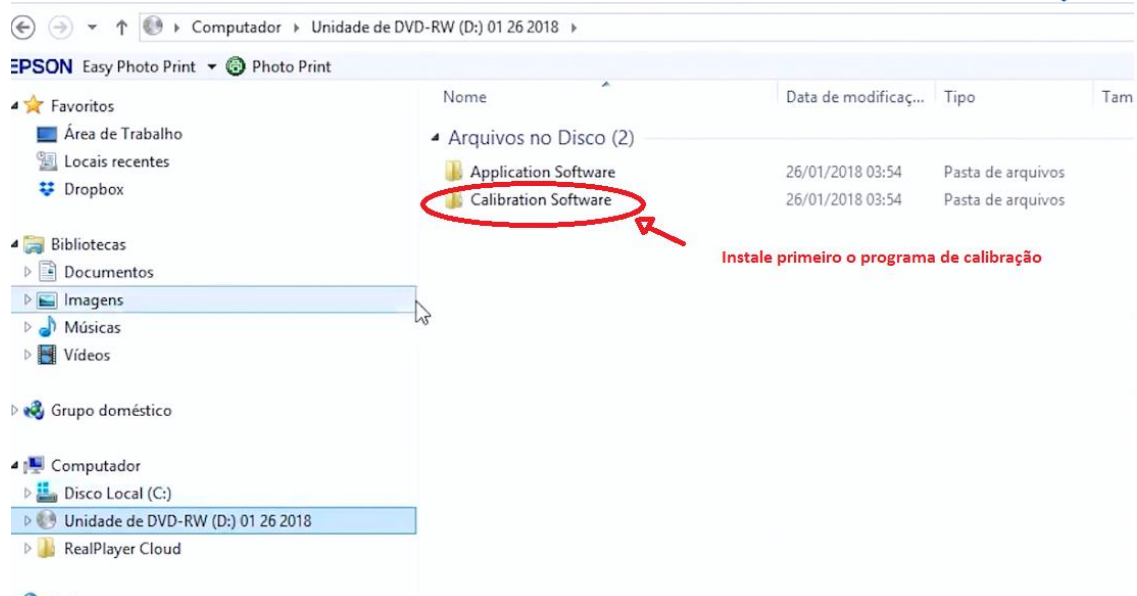
(4) Encaixe o conector do cabo ao sensor



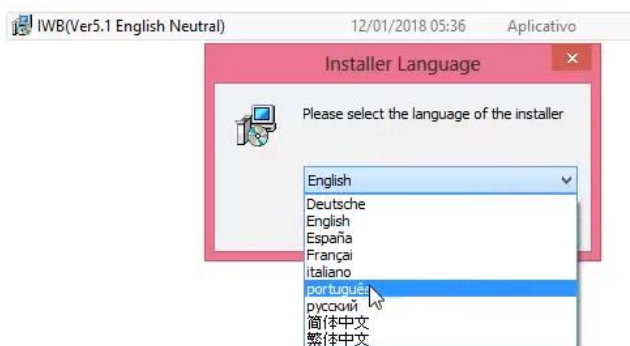
(5) e o USB ao computador



(6) Coloque o CD e instale o programa



(7) instale o programa de calibração (**CALIBRATION SOFTWARE**)



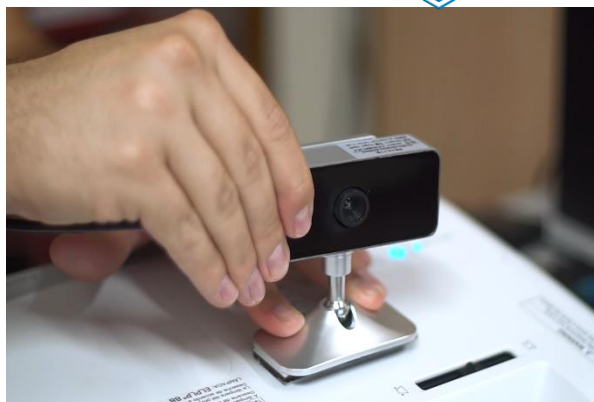
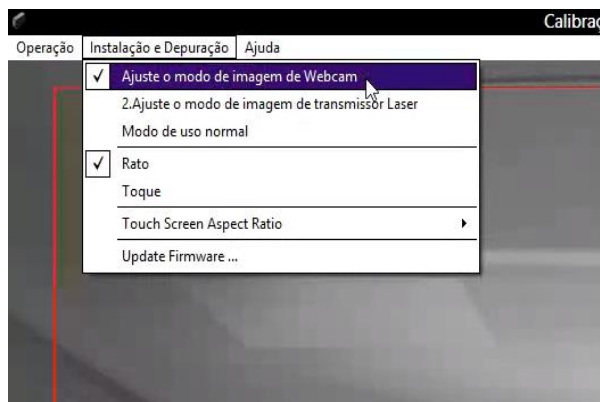
* Lembre-se de colocar em português



Aparecerá um novo ícone na área de trabalho (Desktop)



ou na barra de ícones ocultos.
Clique e abra o programa



(8) Abra a segunda aba “**Instalação e Depuração**” e clique em “**Ajuste o modo de imagem da Webcam**”.

(9) Ajuste o sensor para que a imagem do projetor fique entre as linhas vermelhas

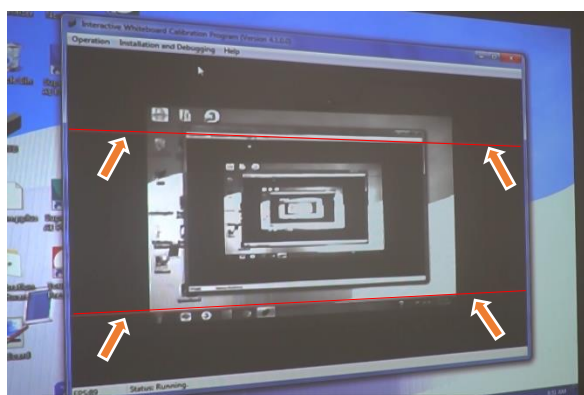
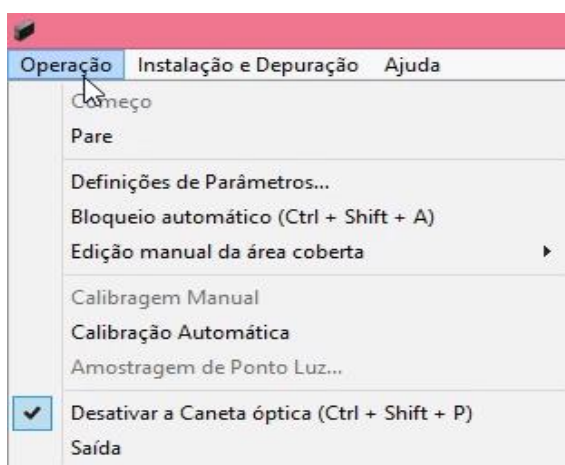
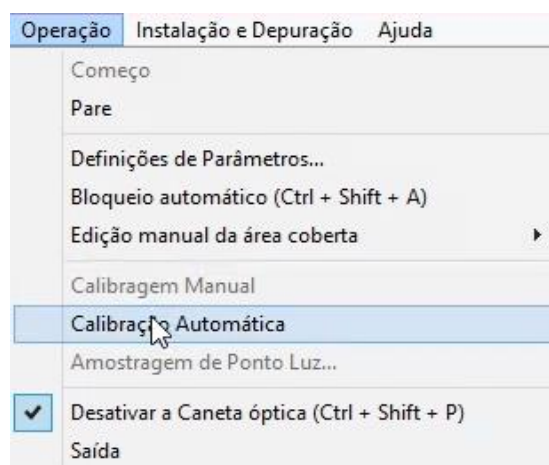


Imagem do projetor deve ficar entre as linhas vermelhas.

*Linhas vermelhas explicitadas na imagem acima

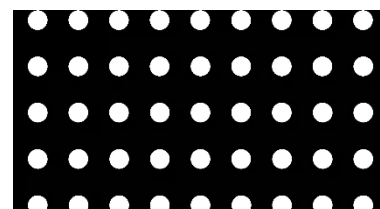
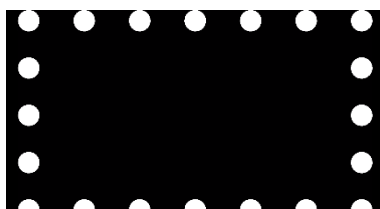


(10) Com a imagem entre as linhas vermelhas, clique em “**Operação**”

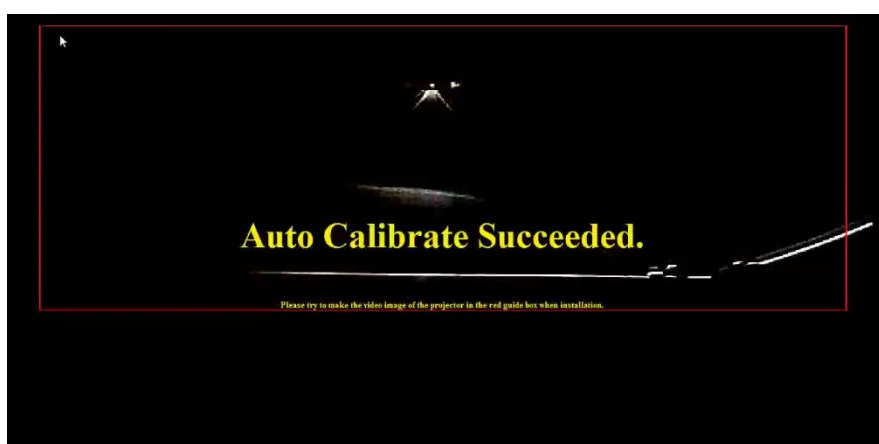


(11) depois clique em “**Calibração Automática**”

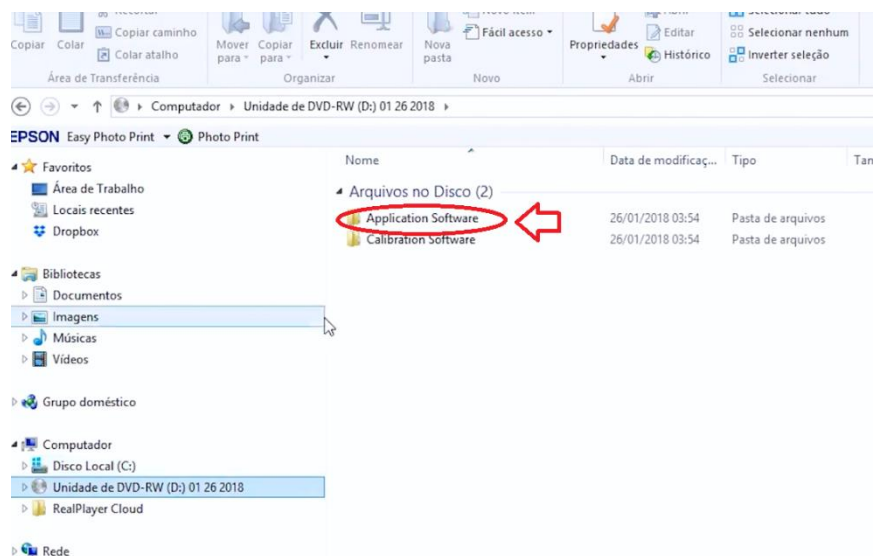
****Certifique-se que não tenha NADA em frente a imagem, como fio, borda da lousa, etc.**



Será feito o reconhecimento do plano



Aparecendo a mensagem **“Auto Calibrate Succeeded”** você já pode usar sua lousa digital



Não se esqueça de instalar o software educacional.

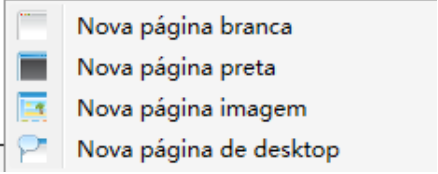
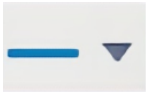
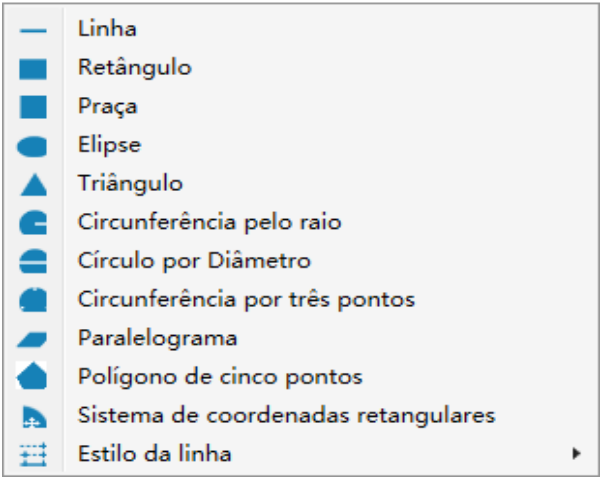
Função de cada botão na barra de ferramentas flutuante



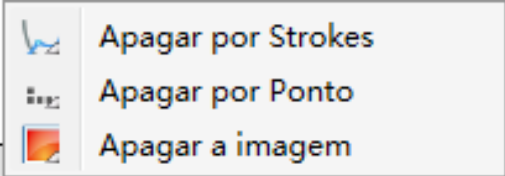
Quando você clicar em  usará função mouse na área de trabalho ou sobre algum programa aberto.

Ícone	Nome	Função
	Windows	Voltar á função windows ou mouse
	Página de Nota	Adiciona uma nova página para escrever
	Caneta	Escrever
	Pré Visualização	Volta a nota anterior
	Nova Página	Abre uma página em branco
	Nova Página	Abre uma página negra
	Voltar e Avançar	Volta ou avança a tela
	Borracha	Apagar escrita
	Adicionar Imagem	Adiciona uma imagem
	Voltar Ação	Abre a barra de ferramenta do GLboard
	Fechar	Fecha barra de ferramenta flutuante
	Largura e Cor	Troca cor e a largura da escrita

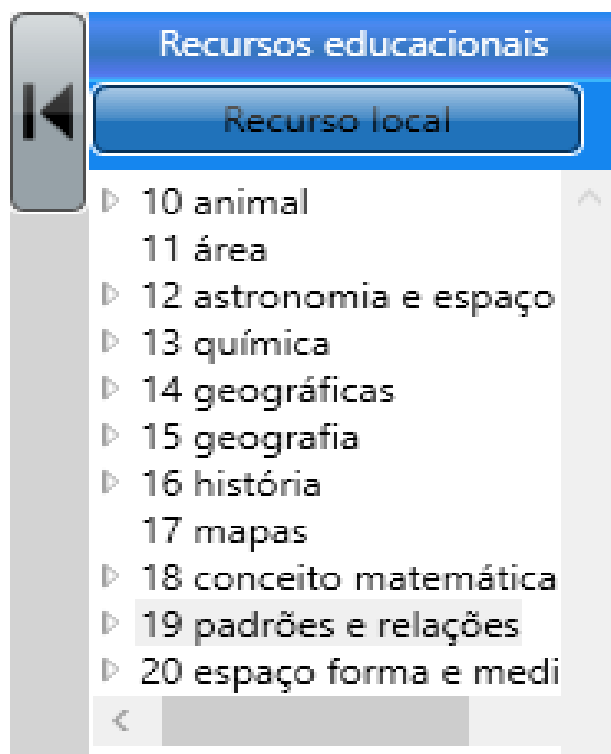
Funções da ferramentas do software GLBoard

Ícone	Nome	Função
	Menu iniciar	Abrir a lista de menu
	Nova página	
	Voltar e avançar	Voltar ou avançar a tela
	Caneta	Escrever como uma caneta esferográfica
	Pincel	Escrever como pincel de quadro
	Smart pen	Converter desenhos em formas geométricas
	Multi toque	Suporte até 10 pessoas escrevendo simultaneamente
	Cor da escrita	Ajustar a cor da caneta
	Largura da escrita	Definir a largura da caneta (6 tamanhos)
	Forma geométrica (11 modelos)	
	Inserir	Inserir imagem do computador
	Escrever texto	Inserir um quadro de texto e em seguida edite as palavras
	Preencher formas	Preencher formas com diversas cores
	Ferramenta de seleção	Selecionar a palavra e arrastar e fazer zoom

Funções da ferramentas do software GLBoard

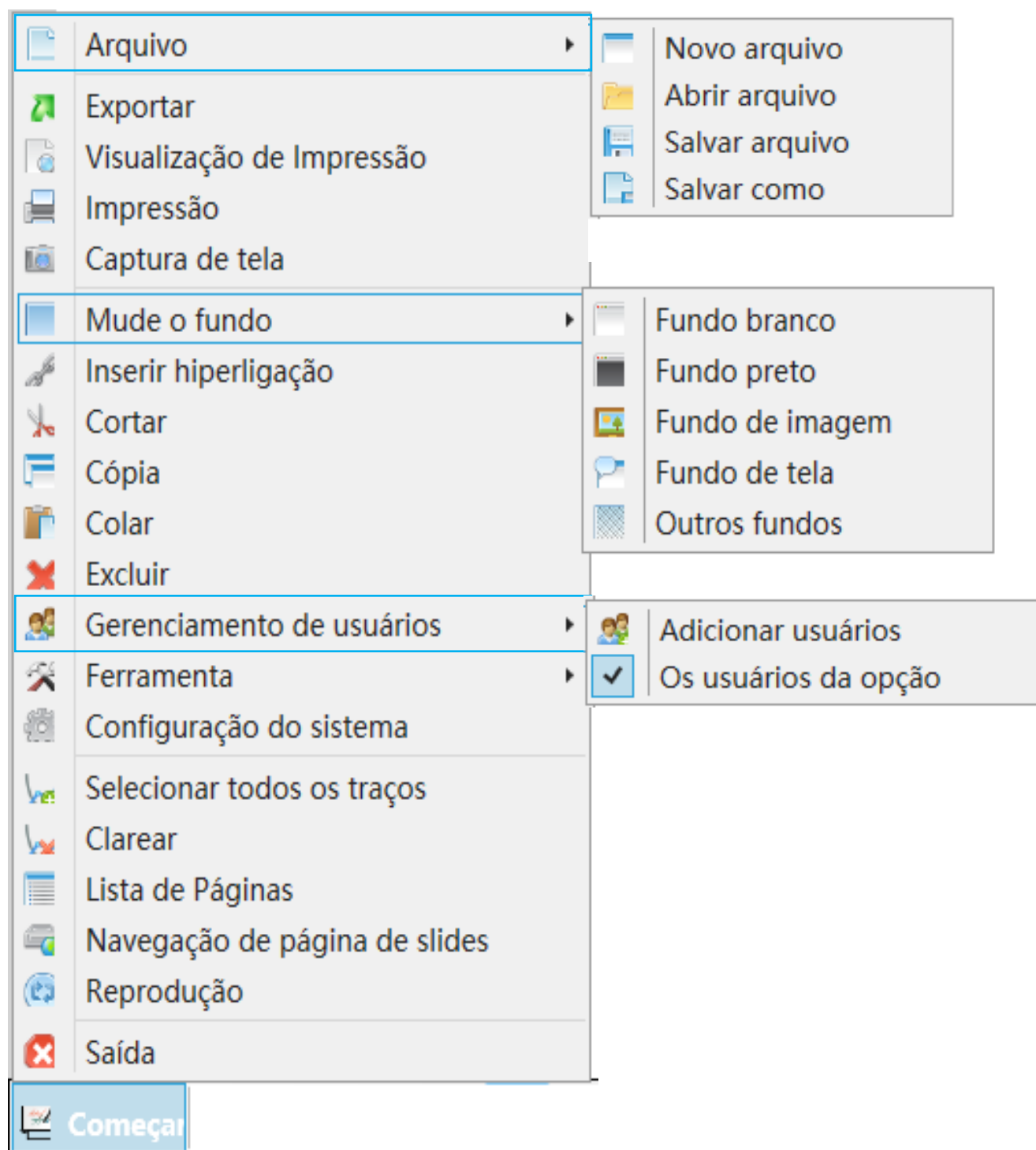
	Selecionar imagem	Mover formas geométricas, textos e imagens
	Zoom	Ampliar, diminuir ou girar imagem
	Cor de preenchimento	Escolher a cor para preencher as formas
	Apagador	
	Desfazer e refazer	Cancelar ou refazer a última operação
	Mover	Mover a tela (todas as direções)
	Windows	Voltar á função windows ou mouse

Recursos naturais



Além dos recursos naturais, você pode salvar e usar recursos da internet.

Ferramentas do menu



Ferramentas do menu

